

Règlement de la participation à Des Robots et Des Dalles **An IV**



- un tournoi proposé par **Stratégies Numériques** aux **Distraction d'Antipolis 2017** -

Présentation

Pour cette édition 2017, nous voici en l'an IV du tournoi [DR2D](#) alias Des Robots et Des Dalles. *Dans un futur intemporel, les robots d'une planète-usine oubliée depuis longtemps, se défient sur un immense espace dallé semé d'embûches pour récupérer au plus vite trois artefacts disséminés par mégarde...*

Organisation

Sur un plateau dallé, vous (un mécanoïd) devez récupérer au plus vite trois artefacts ([les trois lois de la robotique](#)) malheureusement dispersées lors d'un dysfonctionnement général. Vos concurrents ont le même objectif, soyez le plus rapide...

Ce jeu de stratégies adaptatives se pratique en RLR (réseau local restreint) à partir d'un PC, d'une tablette ou d'un smartphone. L'affichage commun est partagé sur écran géant.

Pour jouer, vous préparez un cartouche de cinq commandes que vous soumettez par lot.

Pour vous assister, vous développez votre application/console de Raisonnement Prédicatif (IA en anglais) à l'aide des supports proposés en java et c# et javascript.

Les jours et horaires sont précisés sur cette page :

<http://www.strat-num.fr/?DR2D-DA2017>

Les ressources sont hébergées à cette adresse :

<http://www.strat-num.fr/da2017>

Inscriptions

Les inscriptions se font à titre individuel bien qu'on puisse participer en équipe sur le page officielle

<https://www.strat-num.fr/distractions-antipolis/>

ou sur le site 'facebook'

<https://www.facebook.com/Les-Distractions-dAntipolis-215294585489850/>

Préparation

Une présentation du jeu aura lieu début mai pour répondre aux questions et compléter les indications ci-dessous. Le tournoi se déroulera trois semaines plus tard.

Pour le jeu de base, vous disposez d'une console de commande sous forme d'une interface web qui vous permet de soumettre par lot de cinq (un cartouche) des commandes à réaliser par votre mécanoïd.

Vous êtes connecté en WiFi au serveur de jeu (réseau local restreint). Votre navigateur web doit évidemment supporter les WebSockets/HTML5 (Testez vous sur <http://www.websocket.org/>). Mais rassurez vous, c'est le cas de tous les navigateurs récents.

Pour vous faire assister par votre application de **Raisonnement Prédicatif**, vous devez répondre à une série de requêtes (voir détails dans les documents ad-hoc) en implémentant un petit bout de programme dans le langage de votre choix pourvu qu'il supporte l'utilisation des webSockets HTML5.

Des modèles d'implémentation sont disponibles en Java, C# et HTML/Javascript.

Le déroulement des épreuves sera adapté au nombre de participants.

Qualifications

Ce sont en fait des "mises en jambes". Chacun(e) s'essaye au jeu pour s'assurer que son programme fonctionne (si écuyer numérique ;)) et qu'il/elle maîtrise les principes de base.

C'est l'occasion d'établir l'ordre de passage en vue des rencontres de demi-finale.

À l'issue de ces qualifications, tous les mécanoïds validés poursuivent les rencontres.

Demi-finales

Sont qualifiés pour la finale les cinq concurrents ayant acquis les trois artefacts en un minimum de temps.

Pause récréative/gourmande/explicative

C'est le moment de faire une pause. L'ensemble des participant(e)s est invité à venir commenter les phases de sélection devant quelques friandises.

Finale

Les cinq mécanoïds sélectionnés pour le tournoi ultime se confrontent pour déterminer le gagnant.

Récompenses

L'admiration de vos pairs, l'applaudissement des spectateurs et divers lots...

“Le jeu, c'est tout ce qu'on fait sans y être obligé.”

Mark Twain

Informatique et libertés

Les participant(e)s sont invité(e)s à fournir à l'Organisateur certaines informations personnelles les concernant (prénom, nom, adresse e-mail ...).

Ces informations seront sauvegardées et feront l'objet d'un traitement automatisé en conformité avec la loi n° 78-17 du 6 janvier 1978 modifiée, relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés. Les participant(e)s disposent notamment d'un droit d'accès, de rectification, et d'opposition aux données personnelles les concernant le cas échéant dont seul l'Organisateur est destinataire.

Ils peuvent exercer ces droits en écrivant à : llorenc.corbey@gmail.com

Litiges et responsabilité

Le présent règlement est soumis à la loi française. Toutes difficultés concernant la nullité, l'interprétation ou l'exécution du présent règlement et plus généralement tout cas litigieux sera tranché en dernier ressort par l'organisateur ou par les tribunaux compétents (France).

La responsabilité de l'Organisateur ne saurait être engagée si par suite d'événement imprévu, la session devait être annulée, reportée ou modifiée.

L'Organisateur se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger ou réduire la période de participation, et de reporter toute date annoncée, ou d'annuler à tout moment l'événement.

L'Organisateur ne peut être tenu responsable de tout dommage lié à une suspension ou interruption, à un dysfonctionnement quel qu'il soit de la session (inscription et déroulement) ou encore lié à l'attribution ou l'utilisation des prix par les gagnants, et ce, pour quelque raison que ce soit.

Droit à l'image

Les participants et/ou gagnants acceptent de poser pour des photographies ou vidéos, à titre gracieux, pour les besoins de la communication.

Chacun des participants cède de manière exclusive à L'Organisateur, l'ensemble des droits de propriété intellectuelle sur les photographies/vidéos réalisées fixant son image, à savoir le droit de reproduction, de représentation et de distribution, et ce, sans restriction d'aucune sorte, accompagnée ou non de son patronyme et de son prénom, par tous procédés, sur tout support papier, électronique, magnétique, optique ou vidéographique, internet, ou tout autre support quel qu'il soit.

Cette cession est effective tant pour la France que pour le monde entier et pour la durée légale de protection des droits d'auteur.

Le consentement à la divulgation de clichés ne signifie pas renonciation au droit de s'opposer à toute divulgation ultérieure. Si vous ne souhaitez pas accorder votre droit à l'image, contactez l'Organisateur en écrivant à : llorenc.corbey@gmail.com